



# CODE UNION

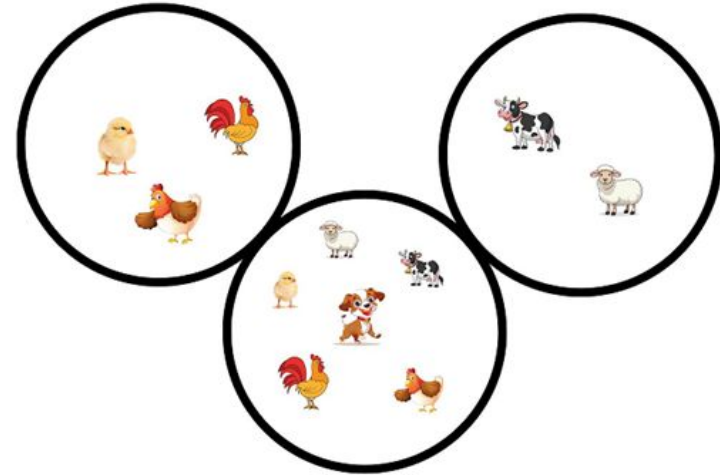
---

JHAN CARLOS CAICEDO HERNÁNDEZ  
TATIANA MARQUEZ GARCIA



## Generate a program to identify the universal set of animals

```
<body>
  <H1>¿Cual es el conjunto universal?</H1>
  <form>
    
    <p>¿Cuál es el conjunto universal?</p>
    <input type="radio" id="radio1" name="conjunto1">Pollo, gallo y gallina
    <br>
    <input type="radio" id="radio2" name="conjunto2">Oveja y vaca
    <br>
    <input type="radio" id="radio3" name="conjunto3">Oveja, vaca, perro, gal
    <br>
    <input type="button" value="Mostrar" onClick="mostrarSeleccionado()">
  </form>
  <script>
    function mostrarSeleccionado() {
      if (document.getElementById('radio1').checked) {
        alert('Este es el conjunto A, no es el universal');
      }
      if (document.getElementById('radio2').checked) {
        alert('Este es el conjunto B, no es el universal');
      }
    }
  </script>
```



# Nicol Morales

Generates a program that allows identification that does not belong to the marine group.

```
<body>
  
  <form>
    <p>Selecciona lo que no pertenece al conjunto A</p>
    <p><select id="pizza" onChange="mostrarSeleccionPizza()">
      <option value="¡Felicitaciones muy bien!">erizo</option>
      <option value="Vuelve a intentar">pulpo</option>
      <option value="Vuelve a intentar">tiburon</option>
    </select></p>
    <p><input type="text" id="mensaje"></p>
  </form>
  <p>Selecciona a lo que pertenece la imagen A</p>
  <p><select id="pizza2" onChange="funcion2()">
    <option value="¡Felicitaciones muy bien!">vida marina</option>
    <option value="Vuelve a intentar">vida en la selva </option>
    <option value="Vuelve a intentar">acuuario</option>
```



# Nicol Morales

```
</select></p>
```

```
<p><input type="text" id="mensaje2"></p>
```

```
</form>
```

```
<script>
```

```
function mostrarSeleccionPizza() {  
    document.getElementById('mensaje').value =
```

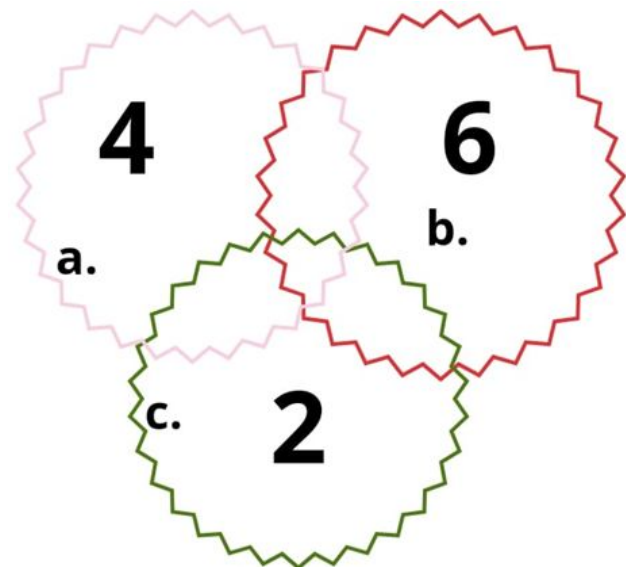
```
document.getElementById('pizza').options[document.getElementById('pizza').selectedIndex].value;  
}
```

```
</script>
```

# Tatiana Marquez- Daniel Castro

Generate a program that allows the intersection, union or difference between the sets a, b and c.

```
<body>
<form>
  <p>Ingrese el primer conjunto (separando los elementos por comas):
  <input type= "text" id = "conjunto1"></p>
  <p>Ingrese el segundo conjunto (separando los elementos por comas):
  <input type= "text" id = "conjunto2"></p>
  <p>Seleccione la operación:
  <select id="operacion">
    <option value= "union" >Unión</option>
    <option value = "intersección" >Intersección</option>
    <option value = "diferencia">Diferencia</option>
  </select>
  </p>
  <p><input type= "button" value="Calcular"onClick="calcularOperacion()"></p>
</form>
```



# Tatiana Marquez- Daniel Castro

```
<script>
  function calcularOperacion() {
    let conjunto1 = new Set(document.getElementById('conjunto1').value.split(',').map(Number));
    let conjunto2 = new Set(document.getElementById('conjunto1').value.split(',').map(Number));
    let operacion = document.getElementById('operacion').value;
    let resultado;
    if (operacion === 'union') {
      resultado = new Set([...conjunto1, ...conjunto2]);
    } else if (operacion === 'interseccion') {
      resultado = new Set([... conjunto1].filter(x => conjunto2.has(x)));
    } else if (operacion === 'diferencia') {
      resultado = new Set ([... conjunto1].filter(x => !conjunto2.has(x)));
    }
    alert('El resultado de la operación ' + operacion + ' es: ' + [...resultado].join(', '));
  }
</script>
</body>
```

## David Arevalo - Jonatan Bonilla

Generate a program that allows you to identify who does not belong to the spongebob set.

```
<body>
<div class="container" >
  
  <div class="container" >
    

<div class="question" id="question1" >
  
  <p> ¿Qué personaje le hace falta a este conjunto? </p>
</div>

<div class="options" id="options1" >
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters1" value="A" > Don cangrejo</label>
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters1" value="B" > Arenita</label>
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters1" value="C" > Patricio</label>
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters1" value="D" > Calamardo</label>
</div>
```

# David Arevalo - Jonatan Bonilla

```
<div class="question" id="question2" >
```

```
  
```

```
<p> ¿Qué personaje le hace falta a este conjunto? </p>
```

```
</div>
```

```
<div class="options" id="options2" >
```

```
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters2" value="A" > Bob esponja</label>
```

```
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters2" value="B" >
```

```
Calamardo</label>
```

```
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters2" value="C" > Patricio</label>
```

```
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters2" value="D" > Don cangrejo</label>
```

```
</div>
```

```
<div class="question" id="question3" >
```

```
  
```

```
  <p> ¿Qué personaje le hace falta a este conjunto? </p>
```

```
</div>
```

```
<div class="options" id="options3">
```

```
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters3" value="A" > Bob esponja</label>
```

```
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters3" value="B" > Calamardo</label>
```

```
  <label class="option" ><input type="radio" name="characters3" value="C" > Patricio</label>
```

```
<label class="option" ><input type="radio" name="characters3" value="D" > Arenita</label>
```

# David Arevalo - Jonatan Bonilla

```
</div>
```

```
<button class="submit-btn" onclick="submitQuiz()">Enviar</button>
```

```
</div>
```

```
<script>
```

```
function submitQuiz() {
```

```
    var answers = [];
```

```
    var numQuestions = 3;
```

```
    for (var i = 1; i <= numQuestions; i++) {
```

```
        var selectedOption = document.querySelector('input[name="characters" + i + ""]:checked');
```

```
        if (selectedOption) {
```

```
            var answer = selectedOption.value;
```

```
            answers.push(answer);
```

```
        } else {
```

```
            alert('Por favor selecciona una opción para la pregunta ' + i);
```

```
            return;
```

```
        }
```

```
    } var correctAnswers = ['C', 'A', 'D'];
```

# David Arevalo - Jonatan Bonilla

```
var score = 0;
for (var j = 0; j < numQuestions; j++) {
  if (answers[j] === correctAnswers[j]) {
    score++;
  }
}
console.log('Respuestas:' , answers);
console.log('Puntuación:' , score);
alert('Quiz completado. Puedes revisar las respuestas
en la consola. Puntuación: ' + score + '/' + numQuestions);
}
</script>
</body>
```



# Camilo Arrieta-Henry Tique

```
<body>
```

```
  
```

```
<form>
```

```
  <p>Seleccione un animal del conjunto A:</p>
```

```
  <select id="selectA" onChange="mostrarInterseccion()">
```

```
    <option value="caballo">Caballo</option>
```

```
    <option value="cerdo">Cerdo</option>
```

```
    <option value="vaca">Vaca</option>
```

```
    <option value="cebra">Cebra</option>
```

```
  </select>
```

```
  <p>Seleccione un animal del conjunto B:</p>
```

```
  <select id="selectB" onChange="mostrarInterseccion()">
```

```
    <option value="elefante">Elefante</option>
```

```
    <option value="caballo">Caballo</option>
```

```
    <option value="cebra">Cebra</option>
```

```
    <option value="jirafa">Jirafa</option>
```

```
  </select>
```

```
  <p>Animales comunes en ambos conjuntos:</p>
```

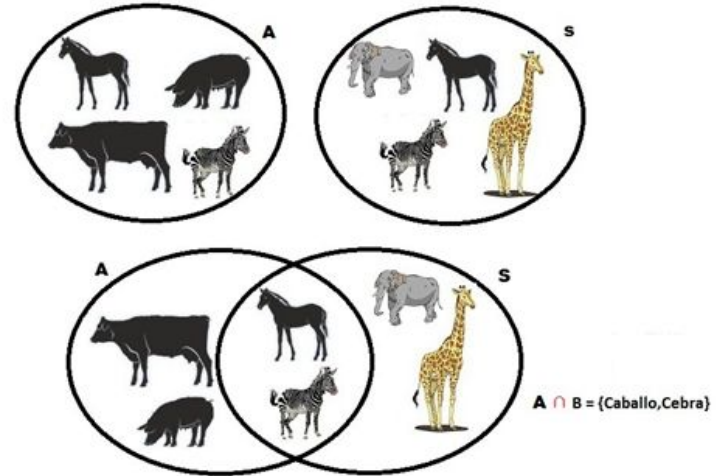
```
  <input type="text" id="interseccion" readonly>
```

```
</form>
```

```
<script>
```

```
function mostrarInterseccion() {
```

Generate a set program to see which animals were common in sets A and B.

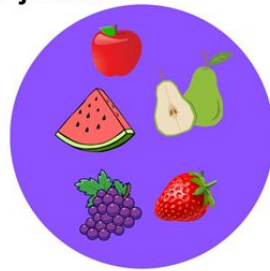


# Danna Sofia Gonzalez Diaz

Generate a set program to identify which fruits belong to set A and B.

```
<body>
<img id= "operaciones" src= "Conjunto.jpg" alt= "Operaciones" />
<h1 id="titulo">¡Bienvenidos a un Ejercicio de Conjuntos!</h1>
<form>
<p> Asigna cada fruta al conjunto que pertenece</p>
<p><select id= "operacion1" onChange="mostrarSeleccionOperacion('me
<option value= "Escoge de Nuevo"> Selecciona una Opción</option>
<option value= "Incorrecto, vuelve a intentar">Uvas y Cerezas (Conjunto
B)</option>
<option value="¡Felicitaciones muy bien!">Pera y Sandia (Conjunto A)</<
<option value="Incorrecto, vuelve a intentar">Coco y Pera (Conjunto A)<
</select></p>
<p><input type= "text" id= "mensaje1" ></p>
<p><select id="operacion2" onChange="mostrarSeleccionOperacion('mensaje2')">
<option value="Escoge de Nuevo">Selecciona una Opción</option>
<option value="Incorrecto, vuelve a intentar">Pera y Manzana (Conjunto
B)</option> <option value="Incorrecto, vuelve a intentar">Frambuesa y Naranja
(Conjunto A)</option>
<option value="¡Felicitaciones muy bien!">Naranja y Coco (Conjunto
```

Conjunto A



Conjunto B



# Juan Camilo Garzón- Danna Gabriela González

```
<body>
```

```

```

```
<h1 id="titulo">¡Bienvenidos a un conjunto de animales!</h1>
```

```
<form>
```

```
<p>Ingrese el numero de elementos que se encuentran en el conjunto A
```

```
:<input type="text" id="num1"></p>
```

```
<p>Ingrese el numero de elementos que se encuentran en el conjunto Q
```

```
:<input type="text" id="num2"></p>
```

```
<p><input type="button" value="Calcular suma de los dos conjuntos“
```

```
onClick="calcularsuma()"></p>
```

```
</form>
```

```
<script>
```

```
function calcularsuma() {
```

```
let v1 = document.getElementById('num1').value;
```

```
let v2 = document.getElementById('num2').value;
```

```
v1 = parseInt(v1);
```

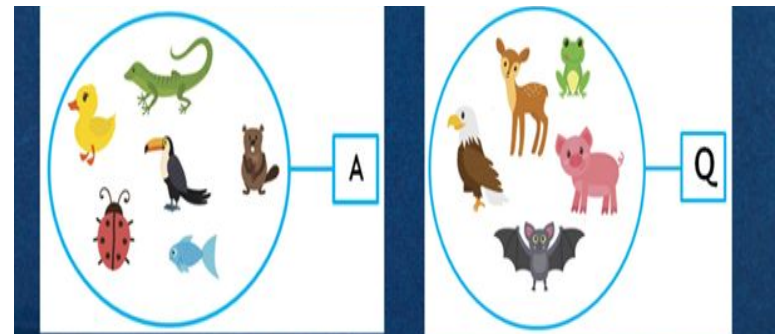
```
v2 = parseInt(v2);
```

```
let suma = v1 + v2 ;
```

```
alert(suma);
```

```
}
```

Generate a set program to identify the number of animals that belong to set A and Q.



THANK YOU !